Sistemas operativos

Conjunto de módulos de software, gestiona recursos y provee interfaz (usuario máquina, entre componentes, entre programas)

Tipo de usuarios:  
 usuarios finales  
 programador de aplicaciones: necesita saber que le puede proveer el sistema operativo para desarrollar una aplicación  
 programador de sistemas: necesitan mas detalles sobre el sistema operativo para poder desarrollar, por ejemplo, drivers  
 Administradores de Sistemas: se encarga de administrar un sistemas, no debe de tener un conocimiento tan profundo como el de programador de sistemas, casi el mismo conocimiento que un programador de apps.

Proceso: cuando se habla de proceso se habla de una estructura dinámica (un proceso, es un programa que está corriendo, o, está en ejecución (definición casi correcta))

Tipo de sistemas operativos

S.O monotarea y monousuario: ejecutaba un proceso a la vez, y podía usarlo el usuario una vez.

S.O multitarea y monousuario: se hacían instrucciones trampas para darle el procesador a otor proceso (las hacia el programador y dependía del si se hacía dicha instrucción o no)

S.O Tiempo compartido (multi tarea y multiusuario)

S.O tde tiempo real: se necesita un tiempo determinístico, la prioridad esta en la respuesta al evento por ej, sensor de estacionamiento, semáforos etc..

S.O para dispositivos móviles.

ENFOQUE QRQUITECTONICOS PARA CONTRUIR UN S.O

Enfoque con Núcleo Único y monolítico: se tiene todas las cosas de un so, están metidas en un bloque de código, y todo lo que está metido ahí se le llama “Núcleo o kernel” (dirvers, sistemas de archivos, gestor de proceso) todo eso esta en el programa principal, en este, si se quería agregar el dirver de una tarjeta de video, por dar ejemplo, se tenia que meter al código del kernel, haciendo que se tenga que recompilar.

Enfoque micronúcleo (microkernel): en un esquema de microkernel, se tienen las funciones básicas, gestión de memoria, gestión de procesos, los drivers se agregan aparte, los sistemas de archivos también. Se agregan interfaces para poder hacer todo esto,

Enfoque por capas (es teorico)

Enfoque cliente-servidor